Manual do Usuário

Sistema de Acuidade Visual Digital

wavetek
the new wave in eye-care technology

Índice

DonD - Sistema para Teste de Acuidade Visual 3
Componentes do Produto.....4
Instalação.....5
Abrindo o sistema do DonD.....5
Configuração.....6
Realização do Teste de Acuidade Visual 9

DonD - Sistema para Teste de Acuidade Visual

O **DonD** é um sistema para realização de testes de acuidade visual, que possibilita utilizar monitores de vídeo e/ou televisores de diferentes tamanhos e em ambientes com espaço para realização dos testes com quaisquer distâncias, ou seja, o examinador não necessita utilizar nenhuma distância mínima, nem máxima, ou distância padrão para que o exame seja bem sucedido. O software (ou programa) que o **DonD** utiliza faz a correção e/ou ajuste dos tamanhos das imagens exibidas nos testes, bastando apenas que sejam informadas poucas informações, como distância e tamanho da tela em polegadas para isto.

Outra vantagem do **DonD** é que, além de ser fácil de usar, ele permite ao usuário utilizar um teclado wireless miniatura padrão **QWERTY** (o produto já vem com um teclado desses), porque utiliza teclas de atalho comuns à maioria dos tipos de teclados existentes, enquanto outros sistemas possuem teclados ou controles remotos específicos onde nem sempre a assimilação é simples para o usuário.

Componentes do Produto

O Produto é composto por:

- Um Monitor / TV Full HD

- Um Computador **fnacbox** acoplado:

- Um Teclado Miniatura, sem Fio (Wireless)

- Software já instalado no computador.

Instalação

O sistema já vem instalado no computador que acompanha o produto, mas em caso de alguma perda de dados, o sistema pode ser instalado novamente através de um instalador fornecido pela Wavetek, o qual o usuário poderá solicitar.
Para instalar o sistema do **DonD**® basta executar o instalador fornecido pela Wavetek.

Abrindo o sistema do DonD

Caso o sistema já esteja instalado, o usuário pode executar a aplicação, ou seja, abrir o programa do DonD por uma das seguintes formas:

- Acessar Menu **Iniciar - Todos os Programas - DonD – DonD**

ou

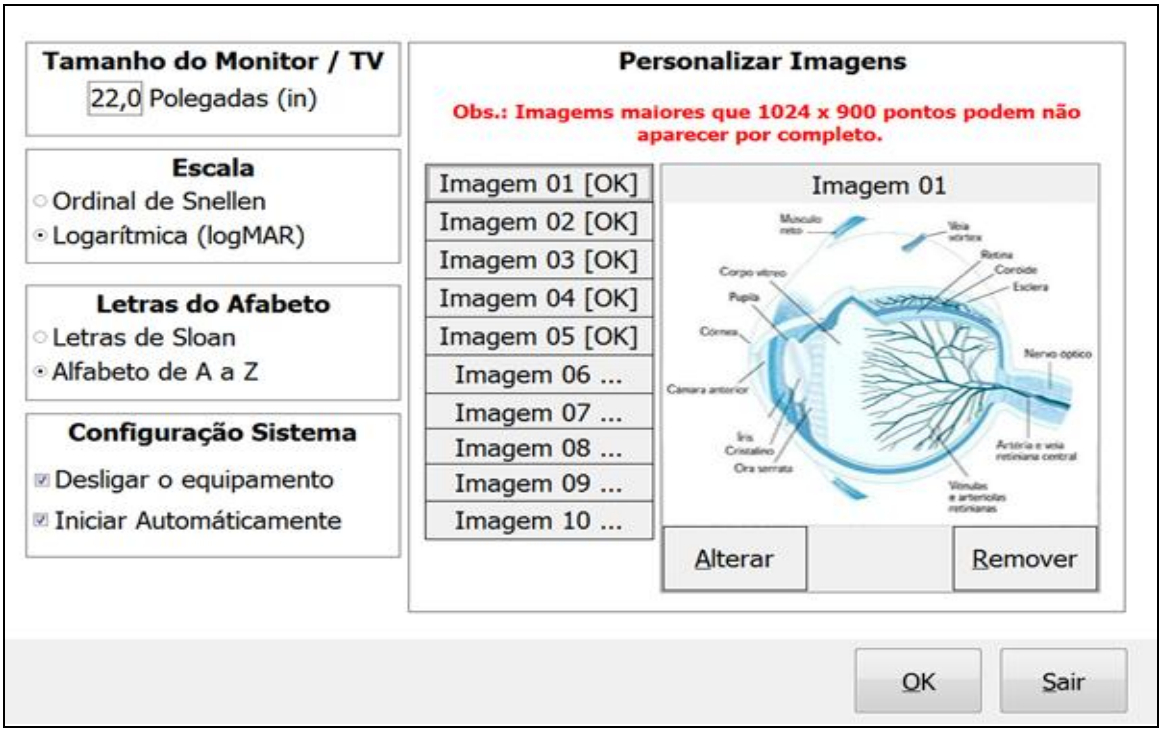
- Acessar o Ícone do DonD na Área de Trabalho do Windows (Desktop).

Configuração

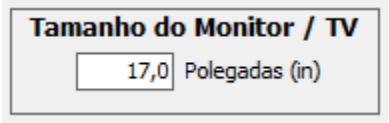
Antes de realizar os testes com o paciente o usuário deve configurar o sistema para que os Optótipos sejam exibidos com o tamanho correto na tela.

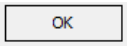
Para fazer esta configuração deve-se clicar, na tela inicial, no botão de Configurações

ou pressionar a tecla **C**.



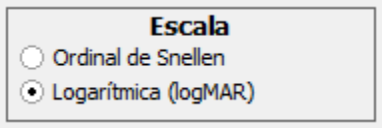
Quando estiver nesta tela deve-se ver qual é o tamanho do monitor ou TV em polegadas, caso não tenha essa informação visível no próprio monitor ou TV consulte o manual dele ou pesquise pelo seu modelo na Internet para saber seu tamanho exato polegadas.
Digite o tamanho do monitor ou TV na caixa de texto **Tamanho do Monitor / TV:**.

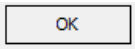


Em seguida acionar o botão **OK** 

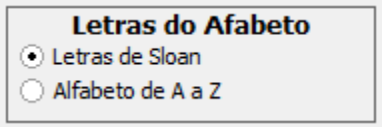
.

Além de configurar o tamanho do monitor é possível também configurar a **Escala** do programa, na Janela **Opções de Configuração**, para utilizar entre **Ordinal de Snellen** ou **logMar**. A escala **Ordinal de Snellen** segue uma sequência definida de 18 tamanhos para os optótipos no teste; enquanto a escala **logMAR** segue uma escala logarítmica de 0,1 em 0,1 (um décimo em um décimo) entre **-0,3** até **+1,4**. Em ambos os casos o tamanho máximo do(s) optótipo(s) está(ão) restrito(s) ao tamanho da área disponível da tela durante a realização do teste.
Para configurar a escala deve-se selecionar uma opção entre **Ordinal de Snellen** ou **logMar**:



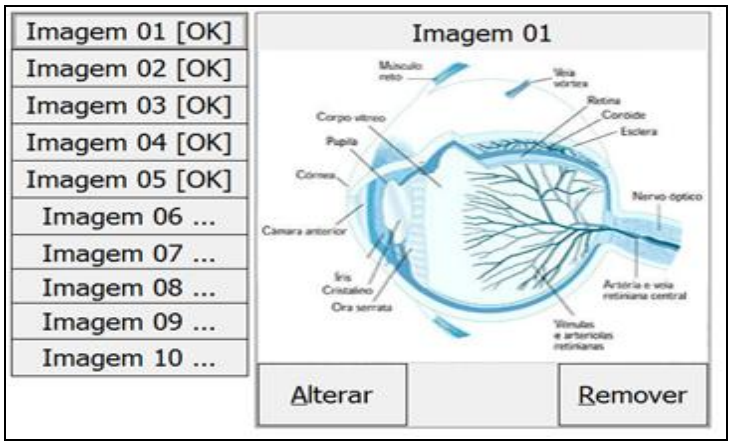
e acionar o botão **OK** 

.
Em **Opções de Configuração** também é possível configurar o alfabeto para o teste com letras entre as **Letras de Sloan** (Louise Sloan) : [C, D, H, K, N, O, R, S, V, Z], que de acordo com a **BS 4274-1:2003** devem ser usadas para o teste de visão com base na igualdade de legibilidade das letras, ou **Alfabeto de A a Z**, que utiliza todas as letras do alfabeto.
Para configurar o Alfabeto deve-se selecionar entre **Letras de Sloan** e **Alfabeto de A a Z**:



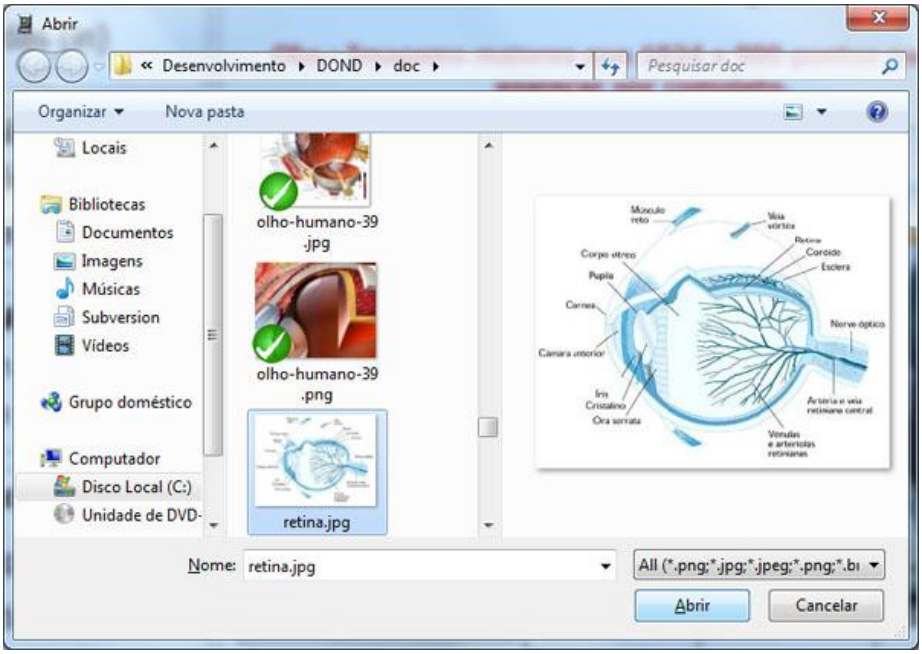
e acionar o botão **OK**

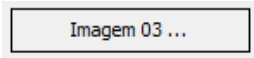
.
Pode-se notar que nesta mesma tela (**Opções de Configuração**) é possível para o usuário escolher até 10 (dez) imagens personalizadas para apresentar ao paciente durante a realização do teste, pois existem 10 (dez) botões, entre os quais o usuário pode escolher um deles e clicar sobre este para selecionar uma imagem qualquer que tenha gravado previamente no computador que acompanha o produto para exibir durante a realização do teste:

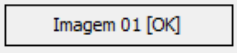


- Escolha um botão (Exemplo: **Imagem 01**) e clique sobre ele
- Caso exista uma imagem já selecionada a sua miniatura será exibida ao lado do botão caso queira altera-lá ou inserir uma nova basta clicar no botão

em seguida surgirá a janela de diálogo **Abrir**, deve-se procurar nas pastas do computador a imagem que deseja exibir durante o teste, se foi escolhido o botão **Imagem 01** a imagem selecionada será a primeira da sequência de 10 imagens, se for o botão **Imagem 02** será a segunda imagem e assim sucessivamente...



- Selecione a imagem e clique em **Abrir**.
- Em cada botão existe a indicação se já foi definida uma imagem para ele ou não, se ao lado do texto do botão houver "**...**" (reticências) 

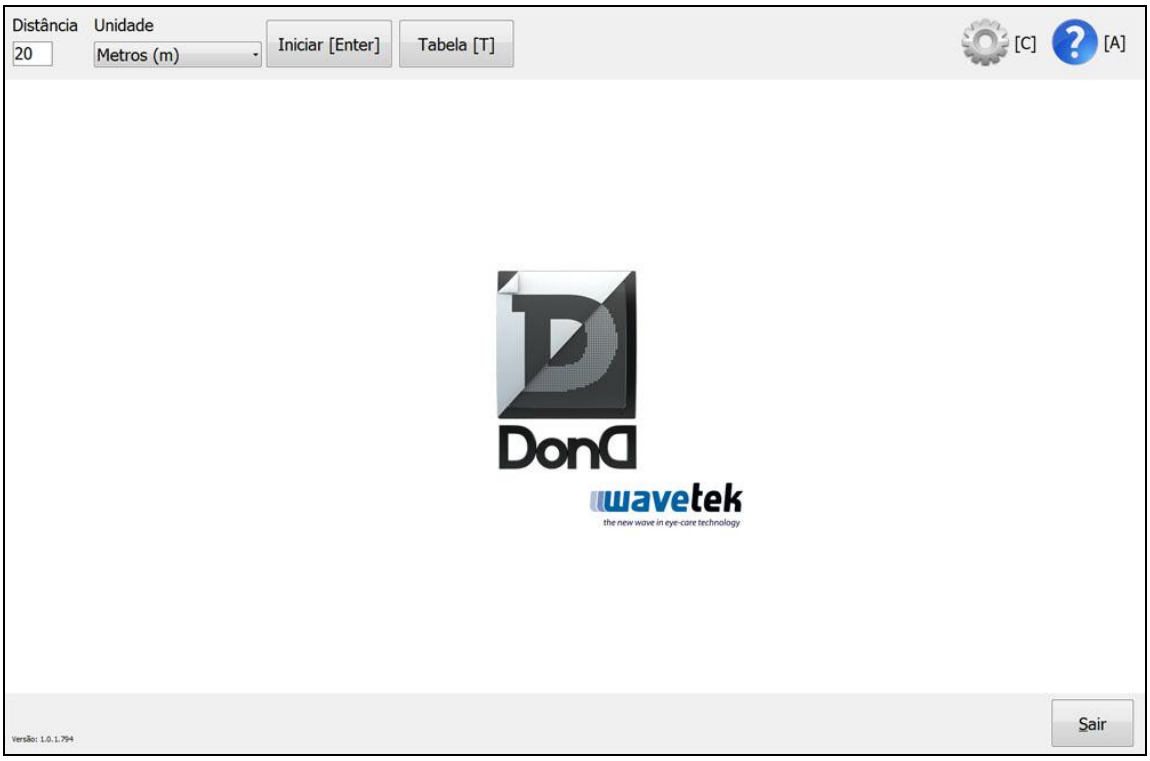
significa que ainda não foi definida uma imagem, se houver "**[OK]**" 

significa que para tal botão já foi definida alguma imagem (que pode ser definida novamente se o usuário quiser, clicando no mesmo botão para definir outra imagem). Caso queira **remover** a imagem basta clicar no botão correspondente a imagem e clicar no botão

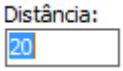
.

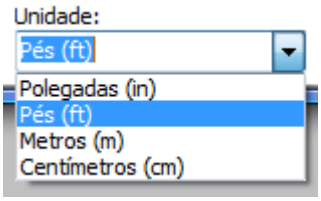
  Durante a realização do teste, o usuário pode exibir as imagens na mesma sequência em que foram definidas nos botões, pressionando a tecla 9 (nove) do teclado (apertando-se várias vezes para alternar entre as imagens; exemplo: 1 (uma) vez exibe a imagem definida no botão **Imagem 01**, 2 (duas) vezes exibe a imagem definida no botão **Imagem 02**, e assim por diante; no lugar das imagens que não forem defididas será exibida uma imagem contendo a Logo-marca do DonD:

Realização do Teste de Acuidade Visual

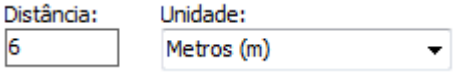


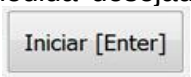
Tela Inicial do **DonD**

Para realizar o teste é necessário, além de configurar o tamanho do monitor ou TV (ver tópico **configuração**), definir a distância na caixa de texto **Distância:** 

e a unidade de medida na lista de opções **Unidade:** 

para que o sistema ajuste de forma adequada o tamanho do(s) Optótipo(s) na tela com base na distância informada, na tela inicial do **DonD**.
Aliás esta é uma das vantagens do Sistema **DonD** sobre os outros sistemas para teste de acuidade visual, pois o usuário não precisa ter uma sala com 20 pés (ft) de distância, tida como padrão, ou coisa parecida para realizar o teste; no sistema **DonD** qualquer distância pode ser utilizada para realização dos testes, com o tamanho de monitor ou TV que o usuário quiser utilizar; o sistema faz o ajuste no tamanho dos optótipos automaticamente com base no tamanho do monitor e distância em unidade informados.

Depois de informar o Tamanho e a unidade de medida desejada 

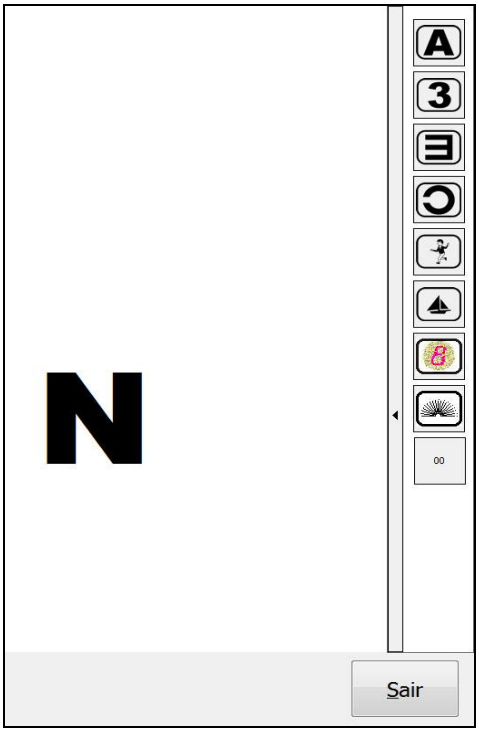
o usuário pode acionar o botão **Iniciar Teste [Enter]** 

ou pressionar a tecla **Enter** do Teclado para dar início ao teste.

Será então aberta a janela **Teste de Acuidade Visual**:

Quando aberta esta janela pela primeira vez, aparecerão na tela o(s) Optótipo(s) em forma de Letras no tamanho **20/20** na escala Ordinal de Snellen e/ou **0,0** na escala logMAR.
que serve para o usuário aferir ou simplesmente ficar informado sobre alguns detalhes durante o exame.

Na lateral direita da janela existe um menu escondido e deslizante indicado por um estreito botão , que ao passar com o ponteiro do mouse sobre ele, exibe tal menu.



Este menu exibe os botões de opções com os seguintes tipos de teste:

Letras. Também pode ser ativado pressionado-se a tecla **1** do teclado.

Exemplo de optótipos exibidos na tela

Números. Também pode ser ativado pressionado-se a tecla **2** do teclado.

Exemplo de optótipos exibidos na tela

Snellen. Também pode ser ativado pressionado-se a tecla **3** do teclado.

Exemplo de optótipos exibidos na tela

Landolt. Também pode ser ativado pressionado-se a tecla **4** do teclado.

Exemplo de optótipos exibidos na tela

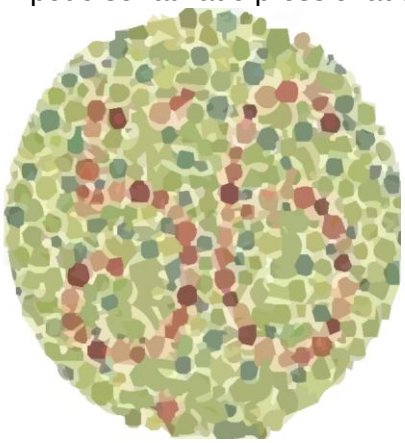
Figuras de Pigassou. Também pode ser ativado pressionado-se a tecla **5** do teclado.

Exemplo de optótipos exibidos na tela

Figuras de Rossano Weiss. Também pode ser ativado pressionado-se a tecla **6** do teclado.

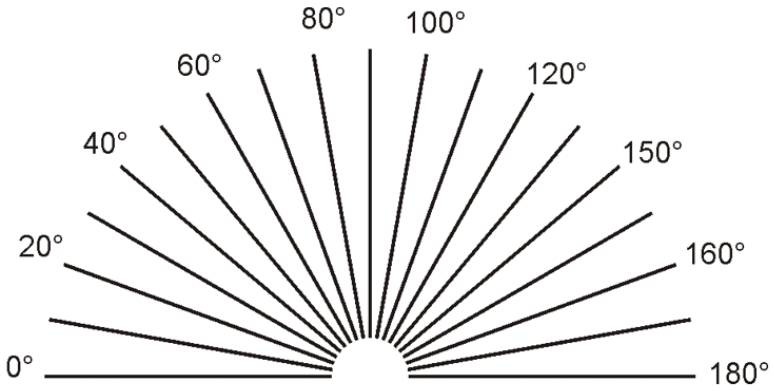
Exemplo de optótipos exibidos na tela

Placas de Ishihara. Também pode ser ativado pressionado-se a tecla **7** do teclado.



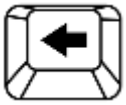
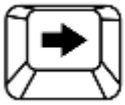
Exemplo de placa exibida na tela

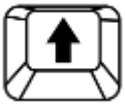
Roda de Lancaster. Também pode ser ativado pressionado-se a tecla **8** do teclado.

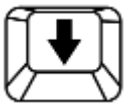
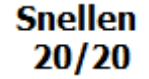


Exemplo de roda exibida na tela

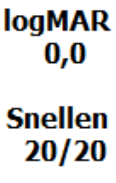
Imagens Personalizadas. Também pode ser ativado pressionado-se a tecla **9** do teclado (ao trocar de imagem o texto do botão passa a exibir o número do da imagem (de **01** até **10**) que está sendo exibida.

Para trocar os optótipos o usuário pode utilizar, além das teclas referidas para cada botão descrito acima, as teclas de deslocamento para esquerda  ou para a direita  do teclado (ou equivalentes do teclado **Wireless** que acompanha o produto).

Para aumentar o tamanho dos optótipos, pode-se utilizar as tecla de deslocamento para cima  do teclado (ou equivalente do teclado **Wireless** que acompanha o produto).

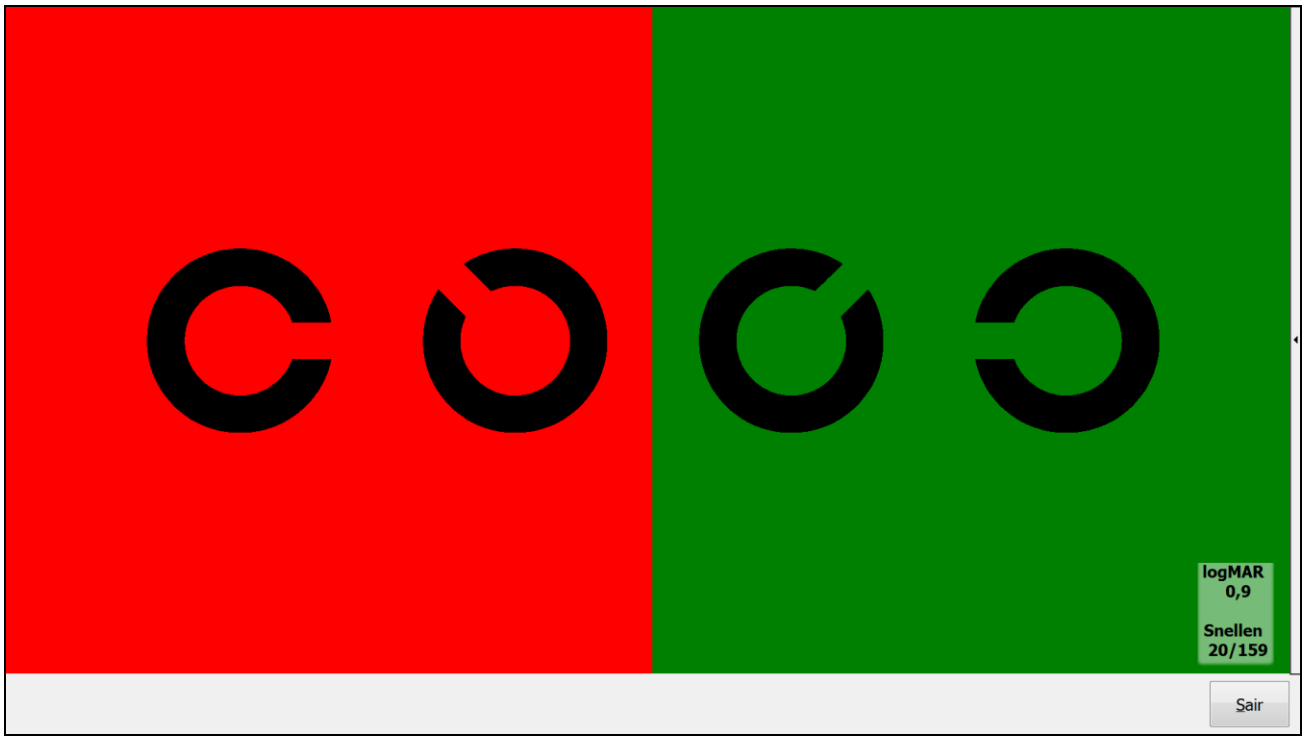
Para diminuir o tamanho dos optótipos, pode-se utilizar a tecla de deslocamento para baixo  do teclado (ou equivalente do teclado **Wireless** que acompanha o produto).
Quando a escala estiver configurada (ver tópico **configuração**) para ordinal de **Snellen** será exibido no canto inferior direito da tela o tamanho de cada optótipo no formato da escala de Snellen 

.

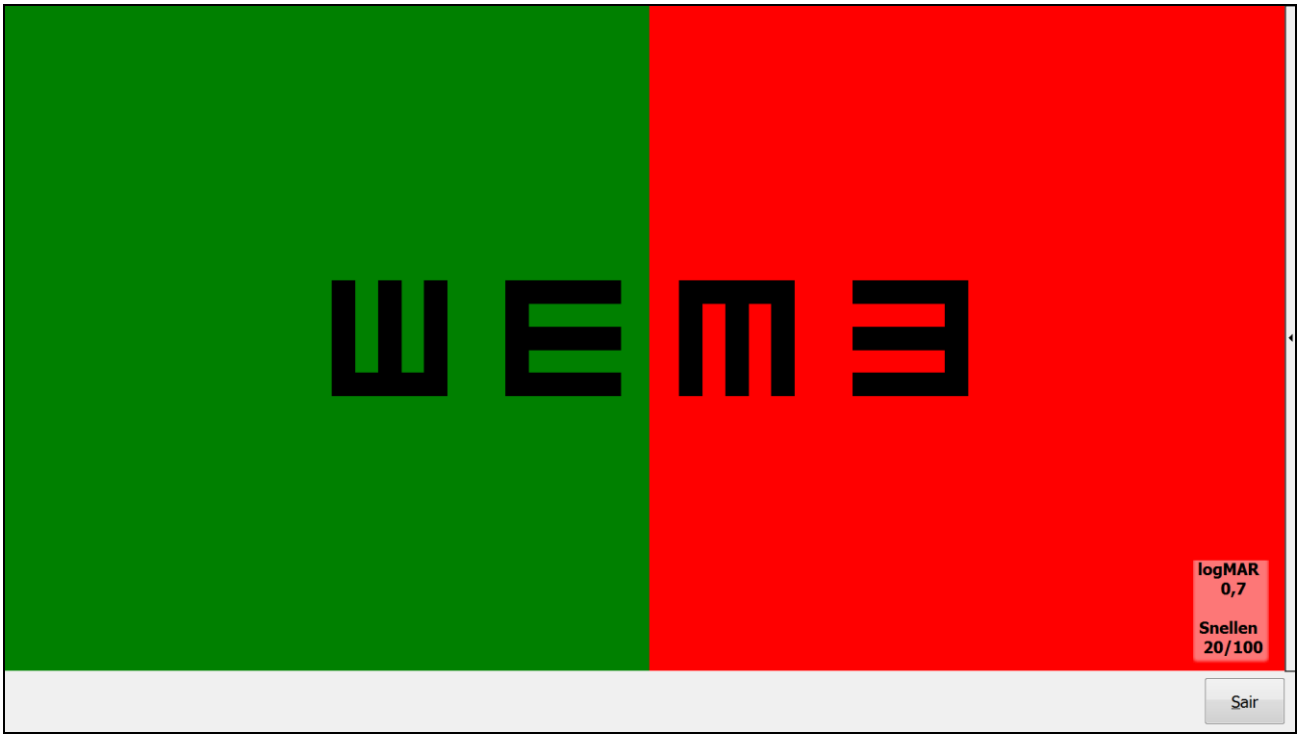
Quando a escala estiver configurada para logarítmica (**logMAR**) será exibido no canto inferior direito da tela o tamanho de cada optótipo no formato da escala logMAR e abaixo o tamanho equivalente no formato de escala de Snellen 

.

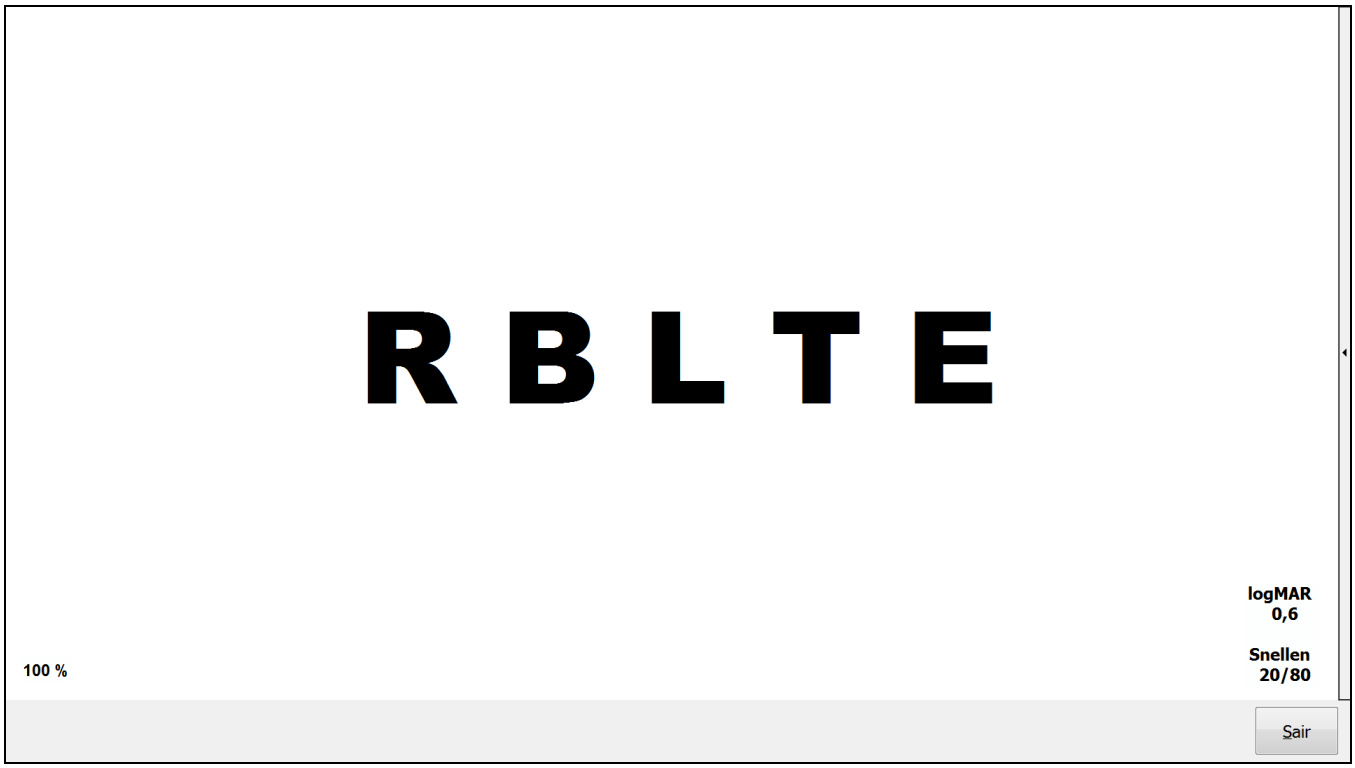
Durante o teste utilizando Letras, Números, optótipos de Snellen, optótipos de Landolt, figuras de Pigassou, e figuras de Rossano Weiss, é possível também mudar o fundo da tela para **DuoChrome**, ou seja, alternar o fundo da tela de teste para as cores vermelho e verde na vertical e fundo branco basta pressionar varias vezes observando na tela qual fundo **DuoChrome** é desejado:



Vermelho-Verde na vertical



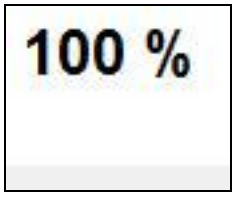
Verde-Vermelho na vertical



Fundo Normal (Branco)

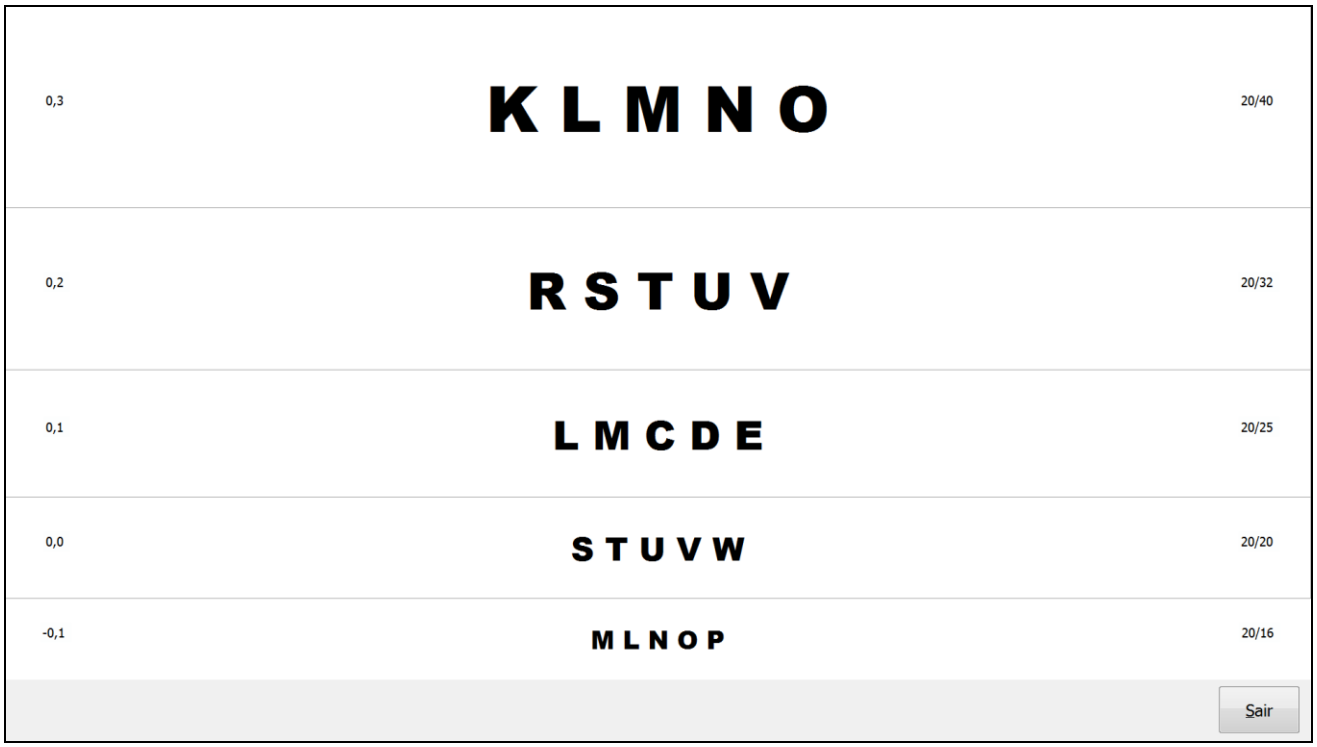
Durante o teste utilizando letras ou utilizando números, é possível também diminuir o contraste dos optótipos pressionando-se a tecla **E**. Para aumentar esse contraste pode-se pressionar a tecla **F**.

Pode-se visualizar qual é a porcentagem de contraste no canto inferior esquerdo da tela de teste:

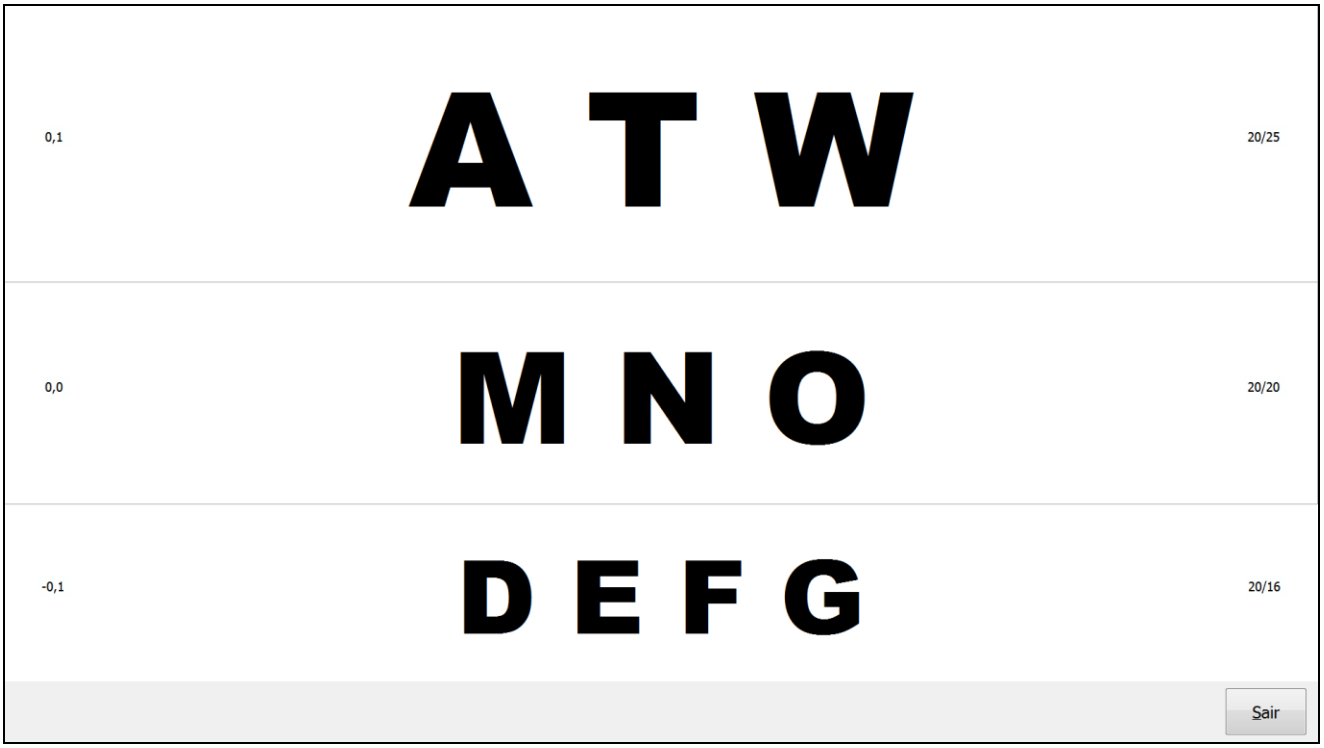


É Possível também realizar o teste com letras em até cinco (5) linhas a partir da tela inicial do **DonD** acionando-se o botão **Tabela [T]**

.



O tamanho dos Optótipos desta tela também obedecem a distância e unidade escolhida pelo usuário, a imagem acima foi aberta com 20 pés (ft) e a imagem com 80 pés (ft):



Para acessar este manual basta clicar no botão de ajuda **, na tela inicial, ou pressionar a tecla A.**